Expandir todo

TusCriaturas

- Todas las páginas
- Nuestros espacios
- Artículo aleatorio
- Otros aleatorios

Bienvenida

Participa

- Donar con PayPal
- Donar en crypto
- Crear página
- Cómo escribir
- Subir al repositorio
- Necesitamos imágenes
- Nuestros Estándares

Novedades

- Cambios recientes
- Todos los registros
- Páginas nuevas
- Lo más nuevo
- Nuevos archivos
- CommentStreams

Comunidades

Nuestros espacios

Categorías

- Todas las categorías
- Todas las mitologías

Ubicaciones

Planetas

Espacios Planares

Entes

Seres por medio

Herramientas wiki

Páginas especiales

Citar esta página

Obtener URL acortado

Más

Lo que enlaza aquí

Cambios relacionados

Versión para imprimir

Enlace permanente

Información de la página

Registros de página

Costas naturales de hormigón

Última actualización hace 1 año

Página Discusión Editar Historial Purgar

Las **costas naturales de hormigón** son extraños entornos costeros que aparecen tras la inundación con agua de entornos antes completamente anhidros y ricos en clinkeritas (rocas y regolitos de composición similar al clinker del cemento portland y el hormigón). A su vez, la clinkerita sólo se forma en entornos ricos en margas, calizas y yesos donde ha habido una gran actividad volcánica o donde la temperatura se ha elevado temporalmente a rangos superiores a los 1300ºC, cosa frecuente en algunos lugares del inframundo.

Acantilados naturales de hormigón erosionados.

Las costas naturales de hormigón se forman por la inundación de terrenos ricos en regolitos de clinkerita anhidra. El agua reacciona con las distintas clinkeritas fraguándolas y endureciéndolas. El resultado es un entorno costero o pantanoso, a veces con abundantes terrazas naturales, constituido por una superficie de composición y consistencia similar al cemento endurecido, el mortero o el hormigón.

La vegetación y paravegetación suele tener problemas para propagarse por estos entornos, siendo principalmente colonizados por musgos, briófitas y algas, sin embargo, con el paso del tiempo, estas formaciones tienden a erosionarse y meteorizarse por procesos de reacción, disolución, barrido y bioerosíon, dando lugar a entornos con suelos arcillo-kársticos o arcillo-gípsicos que pueden ser colonizados con abundante vegetación más avanzada.

Véase también

editar

- Categoría:Entornos del inframundo (Imontegaverso)
- Categoría:Yermos
- Categoría:Biomas
- Clinkerita

editar

0

Votar

Artículo original de Imontegav

Para proponer cualquier cambio o adición, consulte a los autores.

Añadir comentario

Las cookies nos ayudan a ofrecer nuestros servicios. Al utilizar nuestros servicios, aceptas nuestro uso de cookies. Más información Aceptar

En otros idiomas

Añadir enlaces

Categorías

Imontegaverso
Jel-guloguls
Artículos originales de Imontegav
Artículos con imágenes de dominio público
Artículos con imágenes de Pixabay
Artículos de dificultad intraficcional 1
Entornos del inframundo (Imontegaverso)
Entornos
Entornos (Imontegaverso)
Yermos

el usuario Jakeukalane de Bestiario del Hypogripho editó por última vez esta página el 3 sep 2023 a las 23:19. Basado en el trabajo de los usuarios Imontegav y NimoStar de Bestiario del Hypogripho.

El contenido está disponible bajo la licencia Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0) a menos que se indique lo contrario.

Política de privacidad Acerca de Bestiario del Hypogripho Descargos Términos de Uso Donar a Miraheze